

# Programação de Jogos para Web

Augusto Bülow

Fevereiro de 2014

# Programação

- Internet : conceitos básicos
  - Funcionamento
  - Protocolos
- Noções HTML
- HTML 5
- Construct 2
  - <https://www.scirra.com/construct2>
- Desenvolvimento jogos web

# Objetivos

- Compreender conceitos básicos de funcionamento da rede
- Planejar e documentar projetos de jogos para web
- Trabalhar com ferramentas de desenvolvimento Html5 (Construct2)
- Desenvolver jogos para web

# Resultados

- Desenvolvimento completo de pequenos projetos de jogos para web
- Completo:
  - Concepção -> planejamento -> execução

# Avaliações

- Grau A
  - Minigame #1
    - Design pre-concebido
  - Artigo pesquisa
    - Sorteio de tópicos pre-definidos
- Grau B
  - Minigame #2
    - Autoral
  - Documentação do projeto
    - Concept e design básico

# Avaliações (extra)

- Grau C
  - Reapresentação do Minigame #2
    - Correções no projeto
    - Revisões na documentação

# Motivação

- Criar bons projetos que sirvam como portfólio para o futuro profissional
- Demanda constante de jogos para web de clientes variados (mercado)
- Desenvolver ideias, criar jogos
- E você qual sua motivação?

# Ferramentas

- Construct 2 (<https://www.scirra.com/construct2>)

SCIRRA Construct 2 Manual Tutorials Store Arcade Blog Forums Education Register or Login

Features Download Documentation

**Construct 2**

**What is Construct 2?**

*Construct 2 is a powerful ground breaking HTML5 game creator designed specifically for 2D games. It allows anyone to build games — no coding required!*

**Download Now**

*It's great for beginners, and powerful enough to let experts work even quicker than by coding!*

**Indies and Hobbyists:**  
Use Construct 2 to enter the world of game creation.

**Designers and Artists:**  
Produce games without having to learn difficult languages.

**Teachers and Students:**  
Teach the principles of programming in a fun and engaging way.

**Professional Developers:**  
Rapidly create mockups and prototypes, or use it as a faster alternative to coding.

# Ferramentas # 2

- Editor de imagens
  - Adobe Photoshop
  - Gimp (free)
    - <http://www.gimp.org/>
  - Outros editores
- Jogos 2D : baseados em Sprites
  - PNG, BMP e JPG



# Ferramentas # 2

- Editor de imagens
  - Adobe Photoshop
  - Gimp (free)
    - <http://www.gimp.org/>
  - Outros editores
- Jogos 2D : baseados em Sprites
  - PNG, BMP e JPG



# Ferramentas # 3

- Editor de som

- GoldWave

- <http://www.goldwave.com/>



- Audacity (free)

- <http://audacity.sourceforge.net/>



- Outros editores

- Som é parte importante da experiência interativa

- Ogg Vorbis (.ogg) e MPEG-4 AAC (.m4a)

# Ferramentas # 4

- Criatividade e trabalho



# HTML5

- Padrão global
  - Não necessita plugins
  - Tag <canvas>
  - Extensão Touch
  - Todos Browsers\*
  - Dispositivos, PC, Mac



# Construct 2

- Facilidade
- Portabilidade
- Velocidade (produção)
- Potencial (e limitações)
- Referência (html5)
- Aplicabilidade



# Construct 2

*Make games for...*



Web  
(HTML5)



Wii U



iOS \*



Android



Windows 8  
& RT



Windows  
Phone 8



Windows  
Desktop



Mac  
Desktop



Linux  
Desktop



BlackBerry  
10



Firefox  
Marketplace



Tizen



Facebook



Chrome  
Web Store



Amazon  
Appstore

# Final

- Exemplos:

<http://www.scirra.com/arcade>



- Então, vamos fazer games?